



INVEN

公司介绍书

2025.01.

01.公司介绍

INVEN 介绍
INVEN 国际介绍
ENCHANT 介绍
VRTX 介绍

02.INVEN 服务介绍

营销商品介绍
進行案例

03.国际营销服务介绍

服务介绍

04.ENCHANT 介绍

服务介绍
ENCHANT 鉴定

05.VRTX 介绍

服务介绍

06.CONTACT

办公楼信息
联系方式介绍

01 公司介绍

- INVEN 介绍
- INVEN 国际介绍
- ENCHANT 介绍
- VRTX 介绍

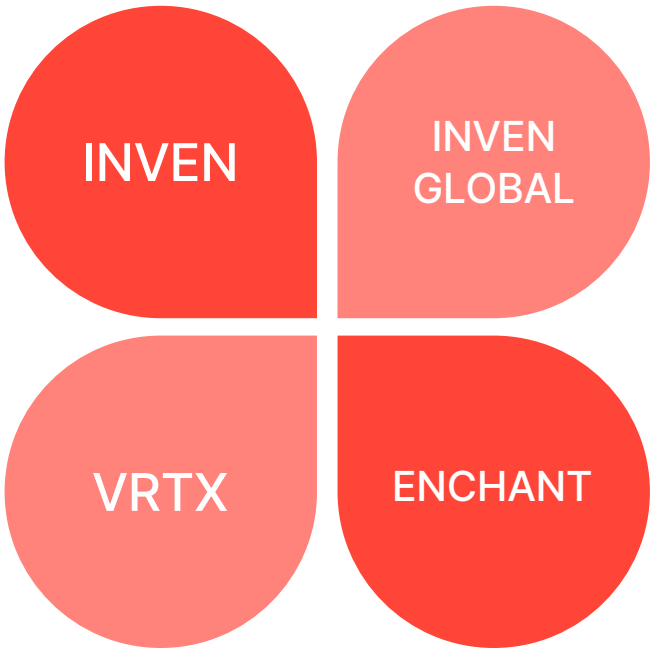
01 公司介绍



基于 INVEN 的多个平台，
正在成长为一个国际一站式服务平台。

INVEN 开展的各项产业不仅涉及平台用户共享，
通过共享服务和共同成长，从长远角度，
还致力于在未来发展成一个服务平台。

全世界的各类玩家汇聚一堂的一流平台，
这便是 INVEN 描绘的未来。



01 公司介绍



最了解玩家的
营销服务&解决方案

INVEN

全球认可的韩国第一INVEN

ChinaJoy、东京游戏展、G-STAR官方合作伙伴

 **metacritic** 被选为 Metacritic 评价媒体

 **OpenCritic** 亚洲首家入驻 OpenCritic

 **THE GAME AWARDS** 评审委员

 **Summer Game Fest** 夏日游戏节 (SGF) 评审委员

INVEN The world you imagined

致力于提供最高水平的游戏信息，作为代表玩家和业界的游戏专业媒体，基于庞大的游戏玩家用户群体，建立营销环境。



Media & Community

作为首家正式登上 Metacritic 的韩国媒体，其提供各种内容和服务，每日页面浏览量达1.2亿次，访问量超过140万



Multi-Platform Marketing

通过10-50岁的各类游戏玩家用户群体从电脑和手机页面广告内容到电视游戏、IT 等提供玩家感兴趣的国内和国际营销服务



Production & MCN

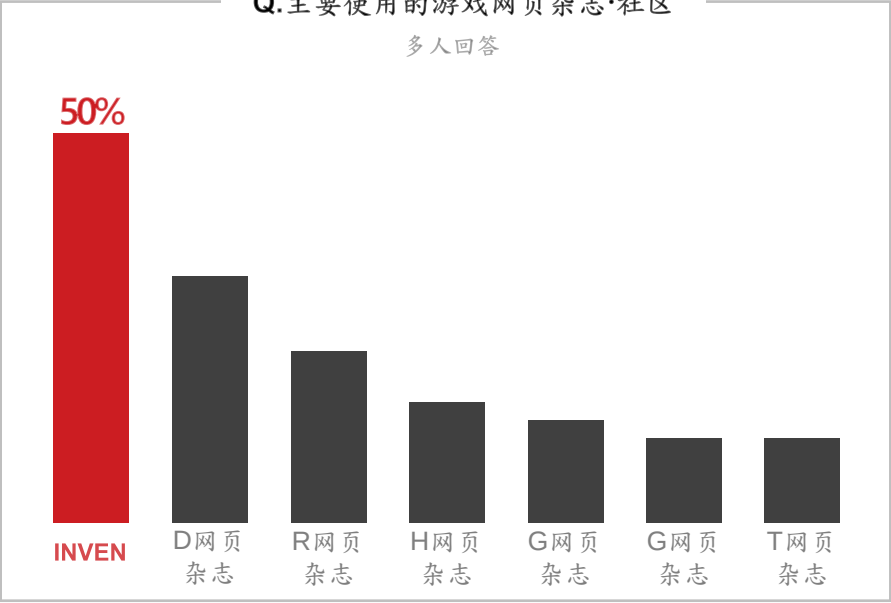
通过时尚游戏专业制作团队，针对 MZ 一代制作电视节目和视频，再到代理策划活动，提供各种有效的电视节目和视频节目。
包括公司旗下网红在内，代理国内外网红合作

最受玩家欢迎的韩国第一游戏营销平台

会员总数 360万人 | 每天访问人数 140万人 | 每天浏览页数 1.2亿次 | 每天新增帖子数量 10万个 | 每天新增回帖数量 20万个

MEZZOMEDIA 2023手游行业分析报告

Q.主要使用的游戏网页杂志·社区
多人回答



Q.各年龄段群体主要使用的游戏网页杂志·社区
多人回答

使用排名	10多岁群体	20多岁群体	30多岁群体	40多岁群体
1	INVEN	INVEN	INVEN	INVEN
2	D网页杂志	D网页杂志	D网页杂志	R网页杂志

所有年龄段主要使用的游戏网页杂志·社区第1名

01 公司介绍



作为第一代游戏专业媒体，以稳固的市场占有率为基础，成长为综合游戏营销平台
涵盖 WEB 2.0 和 3.0，提供国内外游戏专业服务



01 INVEN GLOBAL



INVEN GLOBAL 是

一家面向北美玩家的媒体，
其不仅是媒体，还作为游戏专家打入北美市场
成为客户在北美的合作伙伴。

INVEN GLOBAL 面向北美玩家
从游戏、E-SPORTS、IT 到 GameFi 和娱乐
涵盖玩家感兴趣的所有领域，是美国的专业媒体，也是专业游戏集团。

基于其游戏领域的专业知识
帮助游戏公司打入北美市场
负责运营北美地区的国际营销服务。



MEDIA

- 涵盖 Game、NFT、GameFi 的综合媒体
- 为核心玩家打造的国际游戏专业媒体
- 制作和发布专业游戏内容
- 运营 PR、网红合作等多项内容



E-SPORTS

- 建立以北美为中心的 E-SPORTS 专业媒体
- 构建以 IGEC 为中心的电子竞技产业
- 策划和运营 E-SPORTS 活动

01 ENCHANT

ENCHANT ENTERTAINMENT (ENCHANT) 是

领先新媒体领域的公司，制作专业游戏内容

让游戏创作者汇聚一堂

将游戏的价值和趣味扩大的到极限的新媒体团队。

ENCHANT 致力于创造不平凡的内容

制作能够触动游戏玩家内心的游戏内容。

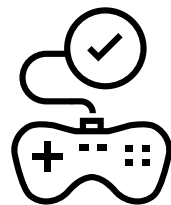
从游戏公司到创作者、玩家

专注于向所有人提供更好的电视节目环境

根据不同目标 and 需求，量身定制和传播最适合的内容。

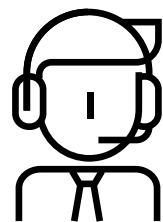
创造非凡的游戏内容

携手玩家共同制作引领新文化的内容。



PRODUCTION

- 策划和制作电视节目内容
- 策划和制作视频节目内容
- 策划和运营电子竞技
- 策划和运营玩家活动/营销活动



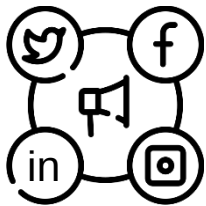
MCN

- 基于对游戏领域深刻理解的创作管理
- 通过公司自由的制作团队策划和运营营销
- 根据不同的潮流和目标，量身定制不同的直播平台内容策划

VORTEX GAMING (VRTX)是

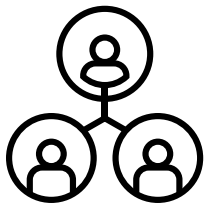
韩国最大的游戏媒体和社区“INVEN”开启
由 SOCIAL MEDIA 和 GUILD DAO 构成的
国际 GAMING COMMUNITY 3.0服务。

VRTX 基于 Game & GameFi 的可持续发展
以内容为中心，追求乐趣和创收
以全球玩家的首站和终点站为目标
开启游戏和区块链相结合的新游戏时代
致力于掀开玩家沟通的新篇章。



SOCIAL MEDIA

- 国际 Game & GameFi 社交媒体
- 可以选择使用 WEB 2 & WEB 3
- 与游戏公司 & 媒体和网红
通过合作进行互动的服务



GUILD DAO

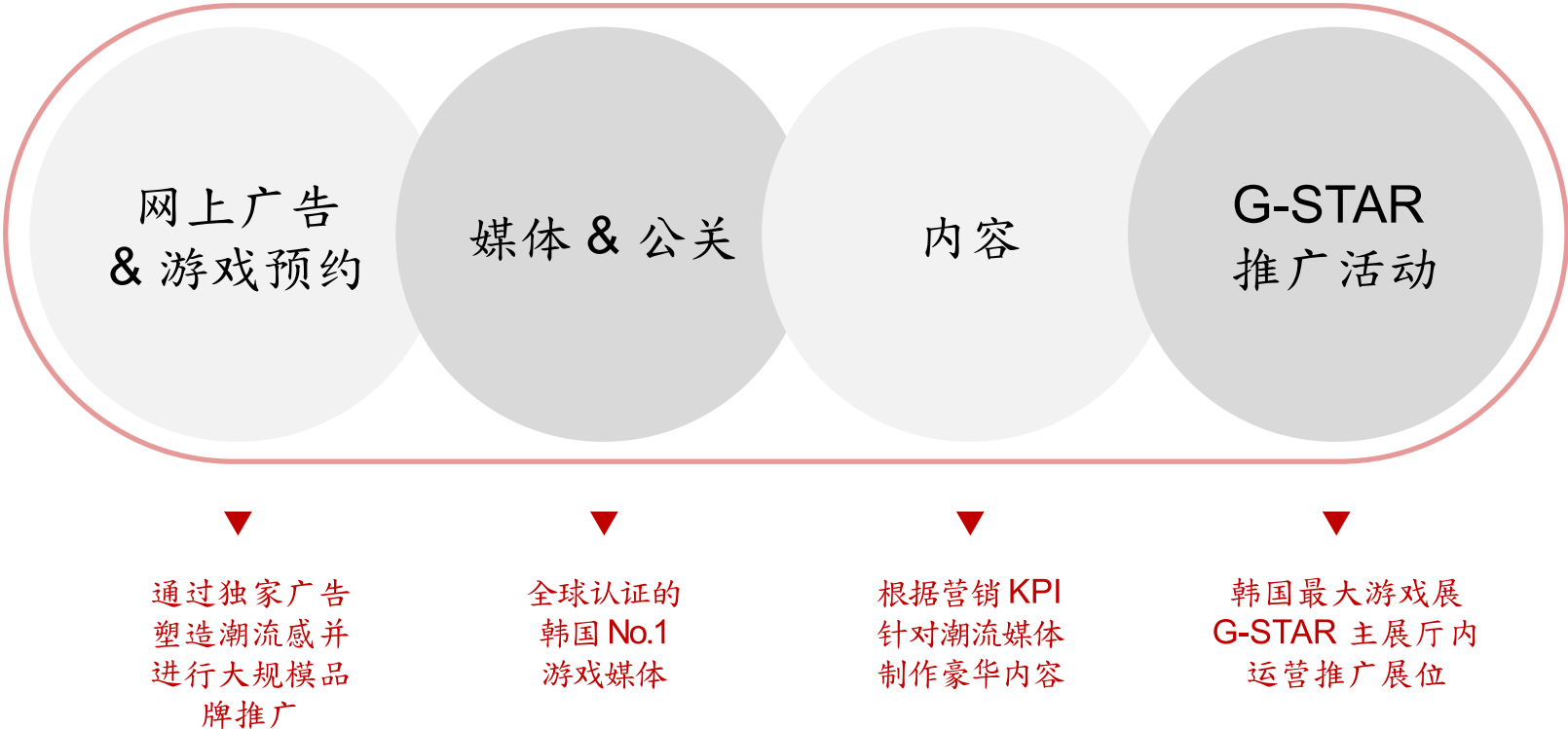
- 基于 SCHOLASHIP 和管理系统的国际 GUILD DAO 内容
- 形成流入 & 回馈的良性循环结构
- 提供 GameFi 收益策略、竞争系统分析等专业化内容

02 INVEN 服务介绍

- 营销商品介绍
- 执行案例

02 INVEN 服务介绍

100%以玩家为目标，涵盖所有年龄段的首屈一指的游戏营销平台



02 INVEN 服务介绍



NCSoft - 王权与自由 | 大规模品牌广告执行案例

王权与自由 - INVEN 主页

THRONES AND LIBERTY TL 베타 테스트 라슬란 선발대

뉴스 플랫폼 리뷰 특별취재 게이머존 IGC 인벤 전체 사이트 열

NC

쓰론 앤 리버티 베타 테스트 개시!

라슬란 선발대 모집

테스터 지원하기 >

NC

쓰론 앤 리버티 베타 테스트 개시!

라슬란 선발대 모집

테스터 지원하기 >

NC

쓰론 앤 리버티 베타 테스트 개시!

라슬란 선발대 모집

테스터 지원하기 >

인기뉴스 #플레이엑스포 블록제인 메타버스 최신영상 코스프레 EZ게임

변영의 땅 ~ 1구역

변영의 땅 골드 2배 이벤트 시작! 초기화 물약도 상점 판매한다 [2]

SSR 품돌 니케 배교! '오버존' 이... [1]

이티널 리턴의 대화를 빛내는 감조!<... [2]

루미아 성의 NPC 전사자 캐스터 [2]

주요뉴스 e스포츠 이슈 테크 미보기 + Industry+ 미보기 +

HOT 또 유출 켈다. '스위치2'가 이제는 필요하다 [2]

추천 아침의 나라, 국악인 송소희 '구름꽃 여행' 무... [17]

추천 기본 좋은 성과 이어가는 넥슨 '파파 온라인4' [2]

정부, K-웹툰업 사업에 '게임' 추가 [5]

오늘의 핫벤 오늘의 쏘벤

1 피파4 대남업체 박제합니다

2 피파4 대남업체 모XX 저도 거르고...

3 로아 2023년 토아 전하제일 약코데...

4 로아 테셋전에 다들 미리미리 정거남...

5 피파4 대남업체 관라해서 저도 당...

6 로아 진화 개사기 직업존 애 하나...

7 피파4 이번 마를 이벤트 기뻐한 새...

8 로아 미진 ㅋㅋㅋㅋㅋ 베타 메크로...

9 로아 개사기 직업 5개 투표 ㅋㅋ

10 피파4 자녀 있는 분들만 클릭

찾다 찾다 내가 그런 할 부애드 - AI 그림 그리기

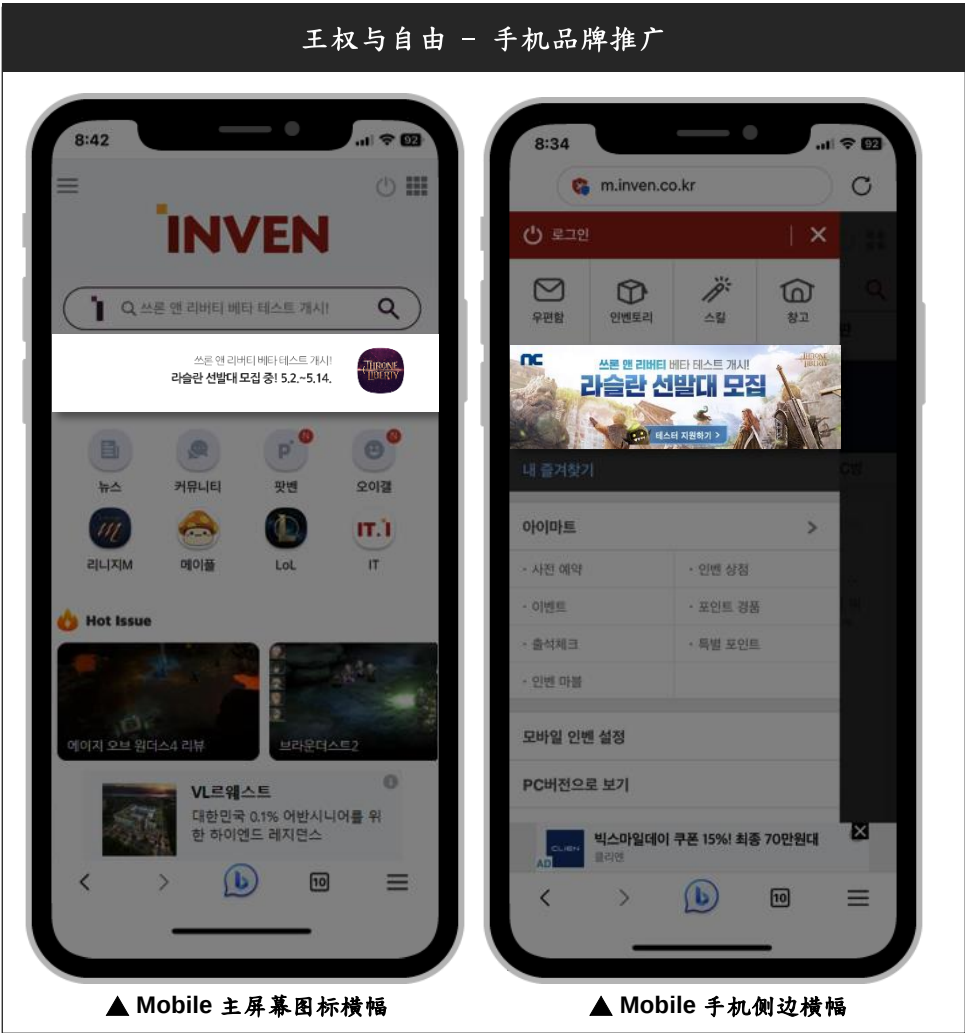
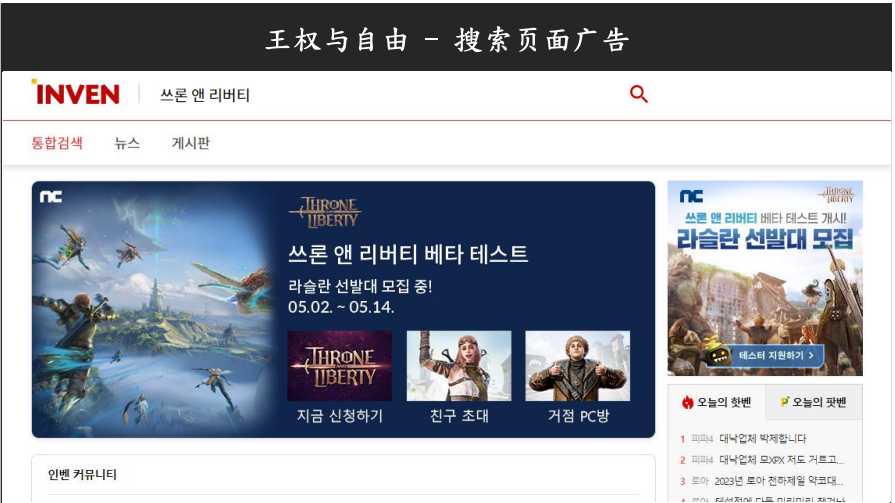
내가 관리자인 게시란? 파티 서비스 베타 시작!

13

02 INVEN 服务介绍



NCSoft - 王权与自由 | 大规模品牌广告执行案例



02 INVEN 服务介绍



Level Infinite - 胜利女神：妮姬 | 大规模品牌广告执行案例

胜利女神：NIKKE – INVEN 主页

INVEN

승리의 여신: 니케

OVER ZONE 허락되지 않은 낙원 하프 애니메이션 업데이트 정식 개시

뉴스

플랫폼

리뷰

특별취재

게이머존

IGC

인벤 전체 사이트 열

NIKKE

OVER ZONE: 허락되지 않은 낙원

하프 애니메이션 업데이트 정식 개시

승리의 여신: 니케

OVER ZONE: 허락되지 않은 낙원

하프 애니메이션 업데이트 정식 개시

인벤을 더 안전하고 편리하게 이용하세요

INVEN 로그인

아이디/비밀번호 찾기

회원가입

NIKKE

OVER ZONE: 허락되지 않은 낙원

하프 애니메이션 업데이트 정식 개시

REVIEW

레드폴(Redfall) 리뷰

정식 출시된 게임인데 왜 미완성처럼 느껴질까

메이지오브윌더스4

브라운더스트2

엔씨소프트

페리도트

크래프톤

리플 이펙트 리뷰

레드폴 리뷰

인기뉴스

#플레이엑스포

블록체인

메타버스

최신영상

코스프레

EZ게임

전문 격파 요원 어떠신가요? 적 강인성에 따른 캐릭터별 격파 효율 [1]

중견 세팅을 위한 발견 음...

스타레일 개척력이 없다면? 거지천의.. [3]

장비 분해 재로로 추가 능력치 확보<< 나이트 크로우

주요뉴스

e스포츠

이슈

테크

다보기 +

Industry+

다보기 +

HOT T1이 선보이는 3세대 PC방, 'T1 베이스 캠프' [29]

추천 블랙스톰, PC MMO & 오픈월드 던재 RPG 신... [25]

추천 엔씨 "갯GPT, 회사 내부정보 입력금지" [16]

"PC방, 코로나 이후 18.9% 줄어들었다" [21]

오늘의 핫벤

오늘의 팻벤

1 Lol 상황 요약

2 Lol 푼금 극딜 먹은 구마유시 ㅋㅋ

3 Lol 캡스 티원이 져지한테 왜 졌는...

4 토아 미친 대보부터 일계도상받았...

5 검은사막 매구가 벤 이유(beat)적후...

6 피파4 가슴이 뜨거워지고 흥장하지...

7 와우 오 사사게 흥미진진 팔론각이다

8 Lol 아놀드허 ㅋㅋㅋㅋ

9 메이플 o버 단통회 카데스크 결과

10 피파4 풋밖의 대박...

하프 애니메이션 업데이트 정식 개시

승리의 여신: 니케

하프 애니메이션 업데이트 정식 개시

승리의 여신: 니케

02 INVEN 服务介绍



Level Infinite - 胜利女神：妮姬 | 内容执行案例（视频、文本）



胜利女神：妮姬 - 内容制作

[정보] 슈팅? 방치형? 테스트에서 만나본 승리의 여신: 니케, 콘텐츠 미리보기

박이균 기자 (oddse@inven.co.kr)

승리의 여신: 니케가 정식 출시를 앞두고 베타 테스트 및 테크니컬 테스트를 마쳤습니다. 오락실 중계임을 연상시키는 슈팅 전투, 캐릭터들의 무브먼트(?)가 강조된 일러스트 등이 주목을 많은 주목을 모았지요. 기자 역시 관심이 자연스레 가게 되었고 온 줄게 2번의 테스트에 모두 당첨되어 짧은 테스트 기간 동안 최대한 플레이해봤습니다.

게임을 플레이해 보니, 화려한 그림과는 별개로 세계관은 세상이 대중 멸망한 포스트 아포칼립스를 배경으로 깔고 있어 보기보다 무거운 분위기를 풍깁니다. '니케'라는, 인간을 재료로 만든 로봇이 사람 대신 여러가지 위험한 일을 하는 세상에서 플레이어는 갓 부임한 신인 지휘관이 되어 니케를 통솔, 속이 시꺼먼 빛사람들에게 휘말리는 것으로 게임이 시작합니다.

테스트 동안 발열이나 로딩 등 최적화에서 아쉬운 점이 있었지만 게임 자체는 거의 완성되어 있었고 세부 조정을 기다리고 있다는 감상이었는데요. 정식 출시에 앞서 테스트를 기준으로 승리의 여신: 니케의 육성 요소 및 각종 콘텐츠에 대해 간단히 소개하는 시간을 가져볼까 합니다.

02 INVEN 服务介绍



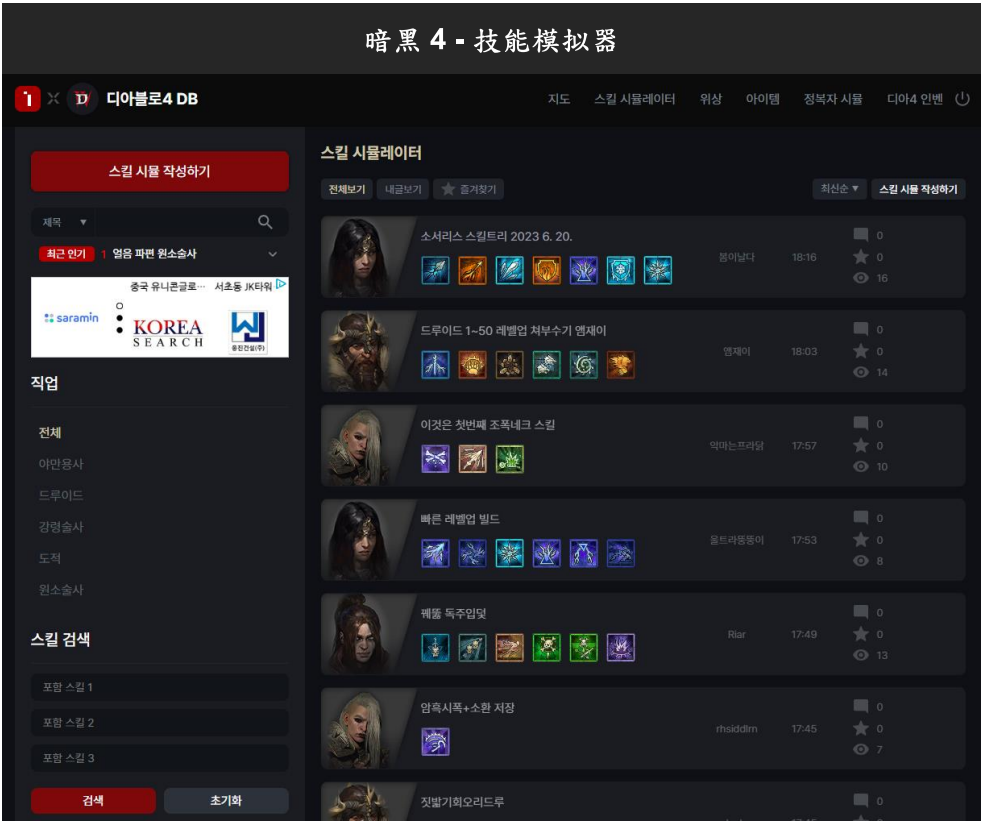
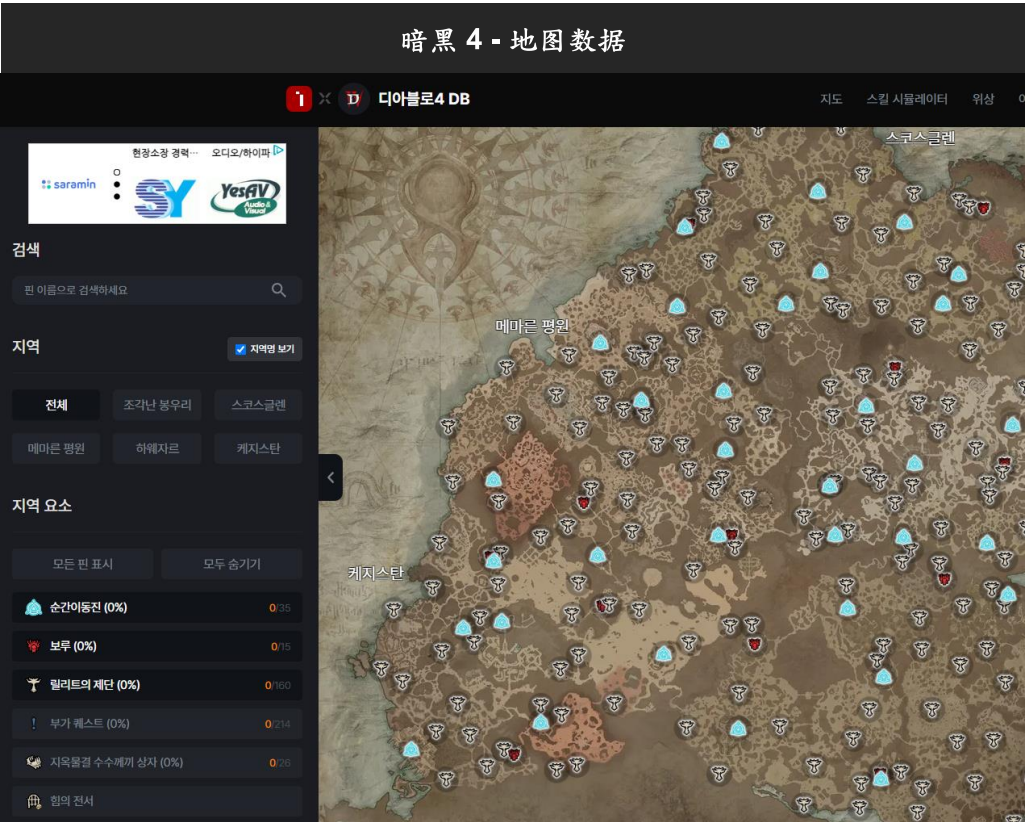
暴雪 - 暗黑4 | 大规模品牌广告执行案例



02 INVEN 服务介绍



暴雪 - 暗黑4 | 内容模拟器制作案例(链接)



03 国际营销服务介绍

- 服务介绍

03 国际营销服务



WHY
INVEN

凭借我们之力，没有时间搜索和学习所有媒体……
能够根据游戏特性和战略制作内容吗？
因为时差和文化差异面临沟通困难……



针对玩家的需求和战略要求，从内容制作到国际媒体发布，
内容伙伴 “INVEN” 与你携手共同进行国际营销。

04 ENCHANT 介绍

- 服务介绍

04 ENCHANT 介绍



ENCHANT致力于向所有人
提供更好的电视节目环境
针对各类目标 and 需求
提供**最佳的内容制作和发布服务**



数位内容
制作/策划



电子竞技
制作/策划



广告 &
营销



创作者
管理

04 ENCHANT 介绍

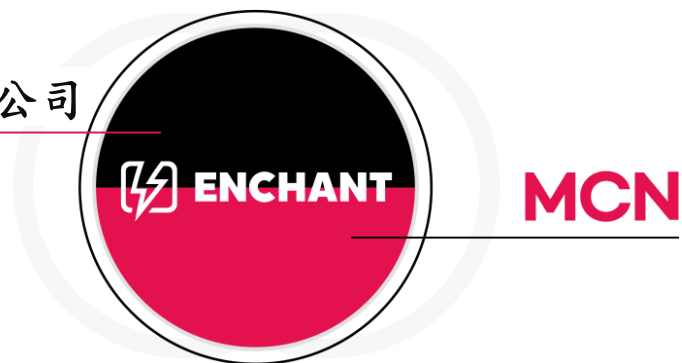
从内容策划到选择创作者

再到后续服务，涵盖整个制作过程

用足以让客户

满意的活动结果提供营销服务

电视节目制作公司



拥有自主制作团队

拥有游戏公司和创作者需要和满意的内容制作能力



拥有丰富的直播和视频制作经验

针对趋势和目标
在各直播平台发布量身定制的内容/广告



拥有大量的网络频道

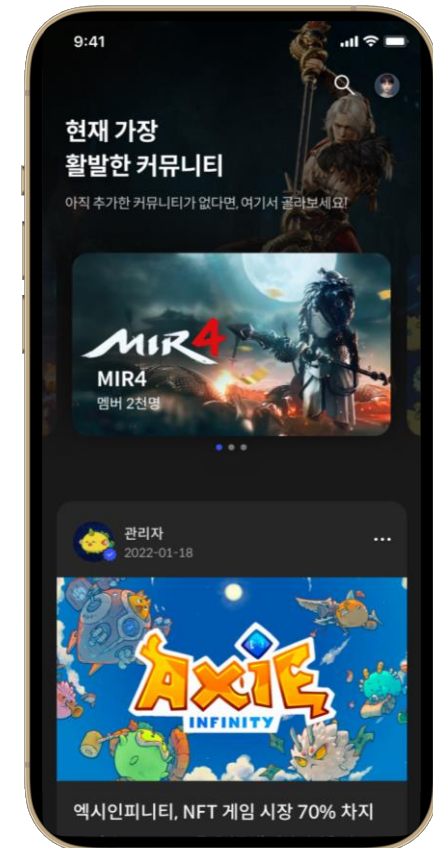
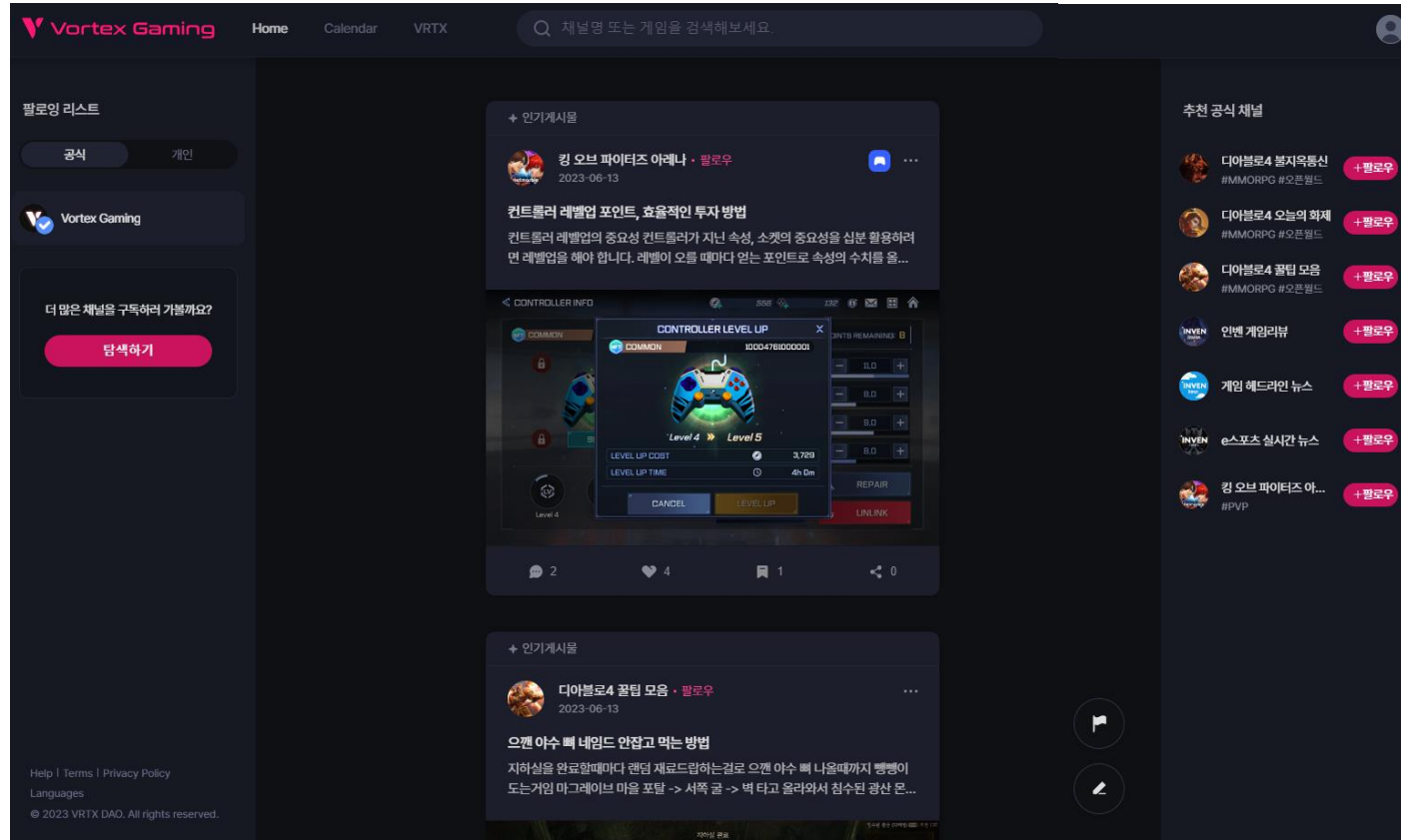
可以根据内容连接合适的网络
(游戏公司、代理公司、赞助商、创作者等)

05 VRTX 介绍

- 服务介绍

05 VORTEX GAMING (VRTX)

经验证的游戏内容专家“INVEN”创立的 **Vortex Gaming** 是
涵盖国际游戏 & GAME Fi 的 **国际游戏社交平台**。



05 VORTEX GAMING (VRTX)

WEB 2.0



WEB 3.0

作为基于内容的游戏社群，支持国际游戏社交媒体服务和游戏公会功能，计划构筑在 **WEB 3** 运行最佳的服务
我们的最终目标是建立一个综合游戏用户社群，整合碎片化的 **WEB 2** 和 **WEB 3** 玩家

VORTEX GAMING 不仅支持 WEB 3 游戏，还提供面向传统 WEB 2 游戏的优质内容，
目的在于通过各种主题的可信赖的专业内容，打破现有 WEB 3 游戏用户的认知边界。
玩家作为游戏生态界最重要的构成要素，不仅在他们的社区里提供游戏内容，
还通过对自主生产内容的活动提供福利，鼓励玩家 VORTEX GAMING 编辑自己独特的游戏攻略，
打造游戏生态界的良性循环。

06 CONTACT

- 办公楼信息
- 联系方式介绍

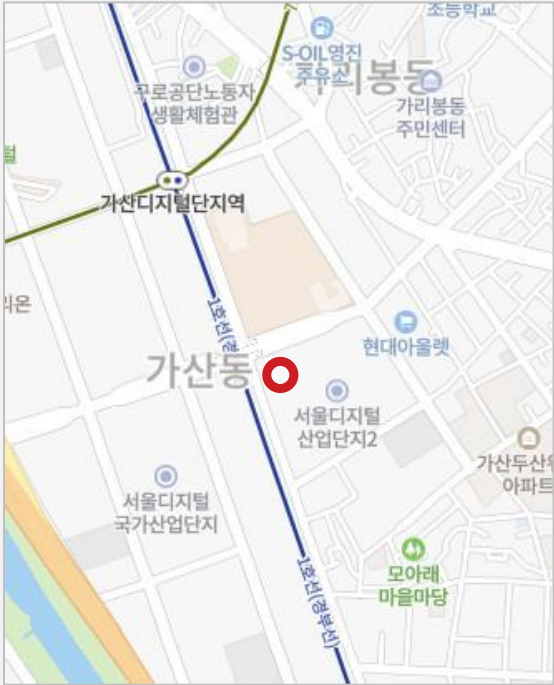
06 CONTACT

盆唐办公楼 (总部)



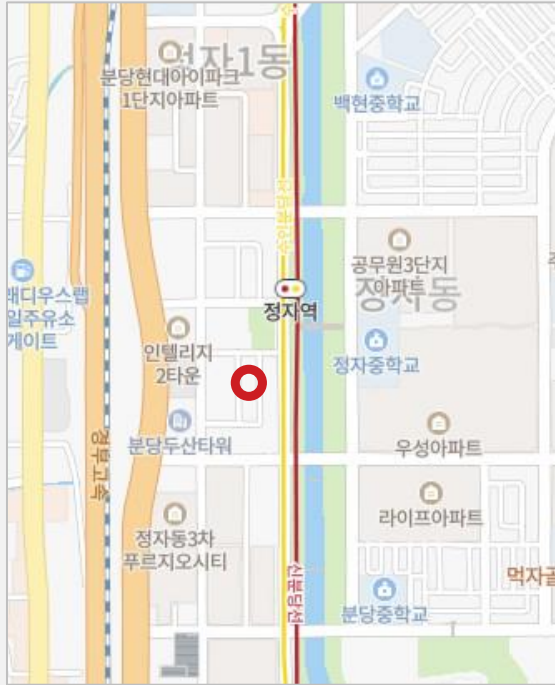
京畿道城南市盆唐区九美路9号街3-4,3楼
(九美洞韩国大厦)

加山办公楼



首尔特别市衿川区樱花路244,907室 ~ 909室
(加山洞碧山数码谷5号楼)

ENCHANT (工作室)



京畿道城南市盆唐区城南大路331号街9-9,B01室,501室
(亭子洞石禹才大厦)

CONTACT US

biz@inven.co.kr